

WONINGSSPELEN

Ga de strijd aan met je vader, moeder, broertje of zusje tijdens de HORNBACH Woningsspelen. Wie wordt de winnaar van jullie gezin? Verzamel de materialen, bouw je onderdelen in elkaar, zet het parcours uit en je bent klaar voor jullie eigen wedstrijd.

Bij de materialenlijst gaan wij uit van vier deelnemers, speel je met meer of minder dan kan je de aantallen aanpassen.

Veel succes en plezier!



Benodigdheden

Spel #1

- Stopwatch
- 4 blokjes hout
- Spijkers
- 1 hamer

Spel #2

- Stopwatch
- Water
- 10 lege petflessen, gelijk qua inhoud (bijv. 1 liter of 1,5 liter)
- Voetbal

Spel #3

- Isolatiebuis, wc-rollen, karton rollen of karton
- Schilderstape of plakband
- Knikkers

Spel #4

- 4 houten balken
- Houten plank
- Materiaal om de houten plank aan de balk te bevestigen
- Zaag
- Bal
- Materiaal om het schietbord te versieren (bijv. verf, krijt, tape, stiften, etc.)

Spel #5

- Stopwatch
- Bierkrat
- Houten plank (afm. +/- 1,80 x 1,05 meter (b x h), maar een ander formaat plank werkt ook)
- (Basket)bal
- Materiaal om de krat aan het bord te bevestigen (bijv. schroeven, boormachine, tape)
- Materiaal om het bord aan de muur te bevestigen (bijv. schroeven, boormachine, tape)
- Materiaal om de bodem van het kratje te verwijderen (bijv. een zaag)



HORNBACH

Er is altijd iets te doen.

Vorbereidingen en speluitleg



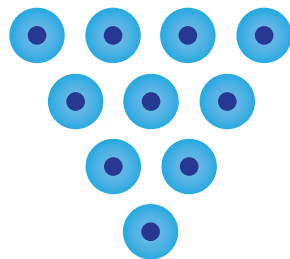
Spel 1 Huis Hamertje Tik

1. Verzamel vier blokjes hout, voor iedere speler één blokje.
2. Leg de spijkers en een hamer klaar.
3. Wie slaat binnen 1 minuut de meeste spijkers in het blokje?
4. Noteer het aantal ingeslagen spijkers op het scoreformulier.



Spel 2 Quarantaine bowlen

1. Vul 10 petflessen met water en draai de dop erop. Dit zijn je kegels.
2. Plaats de kegels zoals op de bowlingbaan, zie afbeelding 1.
3. Rol een voet- of tennisbal naar de kegels, iedere speler mag vijf keer rollen.
4. Wie gooit de meeste kegels om?
5. Noteer het omgegooide aantal kegels op het scoreformulier.



10 PETFLESSEN



Spel 3 Koning Knikkerbaan

1. Creëer een knikkerbaan van isolatiebuis, wc-rollen en/of karton.
2. Maak deze zo lang als je wilt, glijd langs de trap, uit het raam of van een kast naar beneden.
3. Plak 4 strepen schilders tape of plakband haaks op de uitgang van je knikkerbaan, ongeveer een meter uit elkaar vandaan.
4. Komt je knikker voorbij streep 1, dan ontvang je 10 punten. Bij elke volgende streep ontvang je 10 punten extra.
5. Rolt jouw knikker het verst?
6. Noteer de score op het scoreformulier.

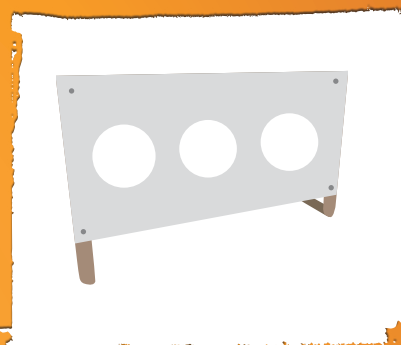
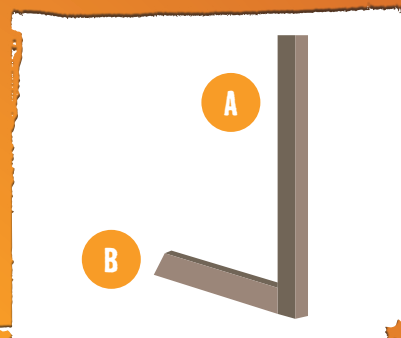


Spel 4 Oranje Goal

1. Zaag 4 houten balken op maat; twee op dezelfde lengte (paal A) en twee op de helft van de lengte van paal A (paal B).
2. Monteer paal A en B haaks op elkaar, zodat je 2 x een L krijgt. Paal A staat hierbij rechtop, paal B ligt op de grond.
3. Zaag 3 cirkels uit de houten plank. Let op; maak deze cirkels groter dan de bal die je gebruikt.
4. Verf de houten balken en plank oranje, een andere kleur mag ook. Schilder boven elke cirkel een punten aantal: 10, 20 of 30.
5. Bevestig de houten plank aan de twee standaards, zodat je een dichte goal hebt met 3 ronde gaten aan de voorzijde.
6. Iedere deelnemer mag tien keer schieten. Wie schiet de bal het meest door de gaten? Die heeft de hoogste score!
7. Noteer de score op het scoreformulier.

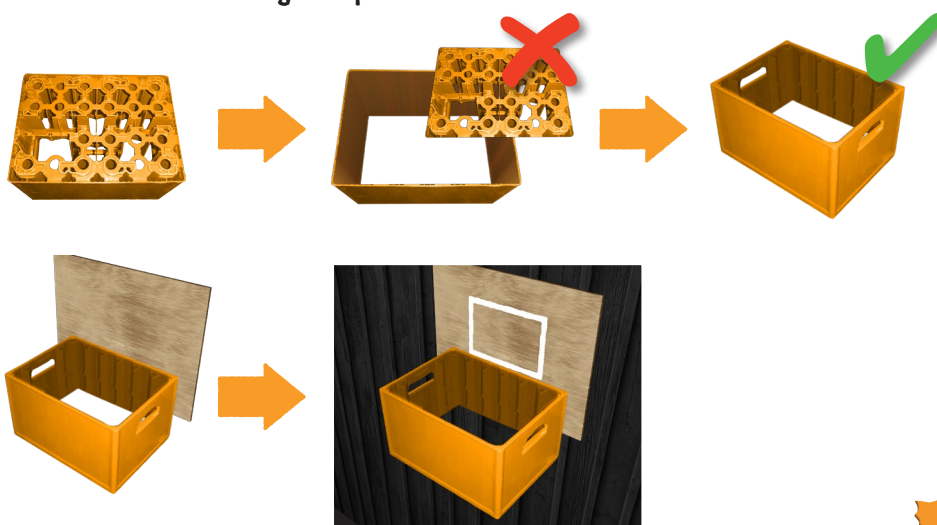
TIP:

Je kan hier ook een oud laken voor gebruiken, waar je de gaten uitknipt en vervolgens aan de palen hangt. Let op, het doek dient wel strak bevestigd te worden.



Spel 5 Bea's Bier Basket

1. Zaag de bodem uit het kratje.
2. Monteer het kratje met schroeven op de plank.
3. Verf een rechthoek op de plank boven het kratje.
4. Bevestig de plank met schroeven op een muur op de gewenste hoogte.
5. Wie scoort er het meeste binnen 1 minuut?
6. Noteer het aantal goals op het scoreformulier.



Bijlage 1 – Scoreformulier

Print onderstaand formulier uit en houd de scores bij!
Diegene met de meeste punten heeft gewonnen!!

	Speler 1	Speler 2	Speler 3	Speler 4
Naam				
Score spel 1				
Score spel 2				
Score spel 3				
Score spel 4				
Score spel 5				
Totale score				

